

Trio-Liga - Ausschreibung

In dieser Liga geht es in erster Linie um Spaß und Freude am Bowlingspiel und der Gemeinschaft!
Hier ist keine besondere Spielstärke notwendig, also los, traut EUCH und "steigt" mit ein!

Kurzinfo zum Spielablauf:

Spielort:

A10 Bowling Center Wildau, Chausseestrasse 1

Gespielt wird Donnerstags, alle 14 Tage. Spielbeginn 19.30 Uhr.

Es werden 4 Spiele pro Person gemacht. Spielpreis für 4 Spiele pro Person 9,90 Euro. Pro Team sind 3 Spieler/innen notwendig, natürlich sind Mixed-Mannschaften zugelassen.

Spielmodus:

An Position 1 spielt der schnittbeste Spieler jeder Mannschaft.

An Position 2 der zweitbeste und an 3 der drittbeste Spieler. Positionen werden nach jedem Spieltag neu ermittelt. Frauen erhalten bis zu einem Ergebnis von 140 Pins 10 Pins Handicap. Sollte Euer Team an einem Spieltag nicht vollständig antreten können, werden für den fehlenden Spieler/in 125 Pins pro Spiel angerechnet.

Jeder spielt gegen den direkten Gegner seiner Position und erhält pro gewonnenem Spiel 2 Punkte. Für das bessere Teamergebnis pro Durchgang gibt es auch 2 Punkte. So können pro Durchgang max. 8 Punkte erreicht werden. Das Spielsystem ist sehr interessant, da es bei jedem Spiel und bei jedem Spieler um Punkte geht.

Prämierung:

Die 3 erstplatzierten Teams erhalten je 3 Pokale vom Bowling Shop Waltersdorf.

Im Vordergrund dieser Liga soll der **Spaß** stehen, nicht unbedingt die Leistung. Diese Liga gibt es nun schon über 5 Jahre und wer einmal dabei war, der möchte die Gemeinschaft mit den anderen Mannschaften nicht mehr missen.

Jeder kann mitmachen, unabhängig von der Spielstärke!

Wer weitere Fragen zum Austragungsmodus hat, der möchte sich bitte unter den unten aufgeführten Kontaktmöglichkeiten bei mir, Andreas Block, melden.

Das hier ist nur eine Kurzbeschreibung, da kann es schon sein dass es noch Fragen gibt.

Andreas Block - Bowling Shop Waltersdorf & Stahnsdorf

Telefon: 030 / 633 123 31

Mobil: 0172 / 304 06 44

Mail: BowlingShopbrb@aol.com

www.bowling-shop-waltersdorf.de